



Göteborgs Stad

Stadskansliet

Tjänsteutlåtande

Utfärdat 2011-03-21
Diarienummer 1030/11
Repronummer 95/11

Enheten för stadsutveckling och samhällsanalys

Gruppen för stadsutveckling
Frank Lund
Telefon 031-368 01 78
E-post: fornamn.efternamn@stadshuset.goteborg.se

Begäran från Lindholmen Science Park om finansiering av "Visual Arena"

Förslag till beslut

I kommunstyrelsen

Lindholmen Science Park begäran om finansiering av "Visual Arena" överlämnas till ordinarie budgetberedning.

Sammanfattning

Lindholmen Science Park AB är ett forskningscenter för ny teknologi och kommunikation som etablerades år 2000. Bolagets huvudägare är Göteborgs Stad och Stiftelsen Chalmers tekniska högskola. Bolaget planerar att skapa en gemensam öppen Arena för visualisering. Arenan ska ingå i bolagets verksamhet och placeras på Lindholmen. På den planerade arenan kan studenter, forskare, företag och samhällsaktörer träffas och driva gemensamma projekt.

Styrelsen för Lindholmen Science Park AB har beslutat att hemställa om medel för finansiering av en ny arena för visualisering, "Lindholmen Visual Arena" hos Göteborgs Stad.

Verksamheten är planerad att starta vid årsskiftet 2011/2012 och bolaget har hemställt om en finansiering under 5 år på sammantaget 15 000 tkr.

Ekonomiska konsekvenser

Visual Arena är planerad att finansieras via intäkter från Göteborgs Stad som grundfinansiering och olika typer av parter som betalar för att utnyttja arenan. Genom en grundfinansiering av Göteborgs Stad får verksamheten en mera neutral roll än om grundfinansieringen delades med övriga ägare.

Målsättningen är att samtidigt utveckla dialogen med VGR, Vinnova, Trafikverket, EU och andra tänkbara kompletterande finansiärer användare. Ekonomiskt betraktas satsningen i en första 5-årig fas. Detta för att sätta en tidpunkt för diskussion, omförhandling, omstyrning. Bolaget bedömer att arena kommer att fortsätta finnas och dessutom ha utvecklats till nya höjder under dessa fem år. För Göteborgs Stad kan det innebära att finansieringen av drift etc. uppnås på andra sätt.

*Total kostnadsbudget
Visual Arena*

Behov av grundfinansiering från Göteborgs Stad

år 2012	5 120 tkr	3 000 tkr
år 2013	5 192	3 000
år 2014	5 255	3 000
år 2015	4 406	3 000
år 2016	4 515	3 000
Totalt	24 488 tkr	15 000 tkr

Total kostnad för uppbyggnad och drift av ”Visual Arena” i 5 år är beräknad till 24 488 tkr med ett kapitalbehov på 15 000 från Göteborgs Stad. Grundfinansieringen från Staden är planerade att användas till främst hyra, ca 1 400 tkr/ år och investeringar i visual teknik ca 7 000 tkr.

Lindholmen Science Park AB omsätter ca 50 000 tkr. Intäkterna är till största delen offentliga bidrag, ca 37 000 tkr. Övriga intäkter är från näringslivet. Ägarna fördelade aktieägartillskott till bolaget 2010 på 5 500 tkr. Göteborgs stad och Stiftelsen Chalmers tekniska högskola bidrar med 1 000 tkr vardera. Övriga ägare som tillför aktieägartillskott är sju stycken, 500 tkr vardera, där ingår också BRG.

Bilaga 1

Visualisering – Ett tillväxtområde för Göteborg

Bilaga 2

Styrelseprotokoll från Lindholmen Sciens Park AB

Ärendet

Styrelsen för Lindholmen Science Park AB har beslutat att hemställa om medel för finansiering av en ny arena för visualisering, "Lindholmen Visual Arena" hos Göteborgs Stad.

Bolaget planerar att skapa en gemensam öppen arena för visualisering. Arenan ska ingå i bolagets verksamhet och placeras på Lindholmen. På den planerade arenan kan studenter, forskare, företag och samhällsaktörer träffas och driva gemensamma projekt. Styrelsen föreslår att kommunstyrelsen beslutar om finansiering för åren 2012-2016.

Verksamheten är planerad att starta vid årsskiftet 2011/2012

Ny arena för visualisering "Lindholmen Visual Arena"

Visualisering får en allt mer betydande roll i kunskapsöverföring och kommunikation inom och mellan organisationer och individer. Visualisering är ett tillväxtområde som kommer få stor betydelse inom forskning, utveckling, upplevelser, sysselsättning och kunskapsöverföring.

Området är mycket brett och omfattande, och tar sin utgångspunkt i digitala verktyg som förenklar och åskådliggör komplexa datamängder. Detta innebär i praktiken att den gamla tesen "en bild säger mer än tusen ord" summerar vad visualisering handlar om.

Chalmers och Göteborgs Universitet har beslutat att tillsammans skapa en långsiktig och kraftfull gemensam miljö för forskning och utbildning inom visualisering. Detta innebär att resurser skapats för att inrätta en ny professur på Chalmers och att ca 40 personer initialt skall samlokaliseras för att tydligare lyfta fram styrkan i detta område. Placeringen av centret beslutades bli Lindholmen.

Lindholmen Science Park AB vill skapa en ny gemensam arena för visualisering. På arenan kan studenter, forskare, företag och samhällsaktörer träffas och driva gemensamma projekt. Komplex och dyr utrustning kan tillgängliggöras och samutnyttjas av grupper som annars har svårt om inte omöjligt att få tillgång till liknande utrustning, främst gäller det småföretag och studenter.

Tanken är att skapa en miljö för att visa upp Göteborg, och synliggöra vår kompetens på området och samtidigt fungera som en globalt intressant nod för att attrahera fler aktörer till Göteborg.

Området visualisering har identifierats som ett viktigt tillväxtområde i Göteborg

Lindholmen Science Park AB föreslås vara värd för den nya arenan. Detta innebär att LS hyr den tänkta lokalen av Älvstranden Utveckling AB, och gör den initiala teknikinvesteringen. För utformningen, innehållet och den fortsatta utvecklingen av arenan skall detta göras i samarbete med dels det center som nu Chalmers och Göteborgs Universitet bygger upp och dels med Göteborgs Stad. Den tänkta lokalen för verksamheten är i det nya hus som Älvstranden Utveckling AB nu har färdigställt på Lindholmen i direkt anslutning till Lindholmen Science Park AB.

För den initiala driften av arenan föreslås Center of Visualization ta ett ansvar i samarbete med Lindholmen Science Park. Center of Visualization Göteborg är ett nätverk där BRG tillsammans med Chalmers och Göteborgs Universitet samt några lokala företag tillsammans driver en mängd aktiviteter kring forskning och utbildning.

Bakgrund

Lindholmen Science Park AB är ett forskningscenter för ny teknologi och kommunikation som etablerades år 2000. Bolagets huvudägare är Göteborgs Stad och Stiftelsen Chalmers tekniska högskola. Syftet med verksamheten är att stimulera och organisera nya former av samverkan mellan näringsliv, högskola och samhälle där inriktning sker mot tre fokusområden

- Intelligenta fordon och transportsystem
- Mobil datakommunikation
- Modern media och design

Bolaget finns i lokaler på Lindholmen i nära anslutning till Älvstranden Utveckling AB:s nya kontorshus på Lindholmen. Lindholmen Science Park AB hyr idag delar av detta nya hus.

Ägarna i bolaget är Göteborgs Stad och Stiftelsen Chalmers tekniska högskola med A aktier motsvarande 40 procent röstandel var. Övriga ägare är 17 stycken bolag som vardera har 0,03 – 2,43 procent röstandel i bolaget. Business Region Göteborg AB är en av de 17 ägarna.

Stadskansliet

Stadskansliet föreslår att Lindholmen Science Park AB begäran om finansiering till ”Visual Arena” år 2012-2016 på sammantaget 15 000 tkr överlämnas till ordinarie budgetberedning.

Frank Lund

Ulf Högberg

Visualisering – ett tillväxtområde för Göteborg

Vad är Visualisering?

Visualisering får en allt mer betydande roll i kunskapsöverföring och kommunikation inom och mellan organisationer och individer. Visualisering är ett tillväxtområde som kommer få stor betydelse inom forskning, utveckling, upplevelser, sysselsättning och kunskapsöverföring .

Området är mycket brett och omfattande, och tar sin utgångspunkt i digitala verktyg som förenklar och åskådliggör komplexa datamängder. Detta innebär i praktiken att den gamla tesen "en bild säger mer än tusen ord" summerar vad visualisering handlar om.

För gemene man förklaras visualisering enklast genom att betrakta den utveckling som skett inom tillverkande industri, till exempel fordonsindustrin och flygindustrin, där design och produktutveckling sedan lång tid tillbaka utvecklat verktyg som successivt gjort det möjligt att designa och utforma produkter mer och mer i datorn. De verktyg som idag gör det möjligt för fordonsindustrin att klara ett flertal utvecklingssteg digitalt är visualiseringsverktyg. Verktygen utvecklas ständigt och det går idag också att utföra en stor mängd tekniska prover på dessa digitala modeller, vilket förkortar utvecklingstider och sänker utvecklingskostnader.

En avgörande anledning som gjort visualiseringstekniken mer tillgänglig och som drivit på dess utveckling är media- och spelindustrin. Vi konsumenter kräver ständigt mer och mer sofistikerade sätt att underhållas, vilket har gjort att utvecklingen av digitala verktyg för att förstärka vår "verklighet" successivt utvecklats och nått nya höjder. Idag gör 3D entré, inte bara på biografer utan också i hemmet på TV'n!

Inom Göteborgsområdet finns styrkor inom flera forskningsområden som är kopplade till användningen av visualiseringsteknik, men här finns också starka företag inom en rad branscher som har intresse av visualisering i egenskap av utvecklare, producenter och/eller användare av visualiseringsteknologi .

Bakgrund och historik

Globalt har utvecklingen av visualiseringsområdet följt, och samtidigt varit drivande för, den mycket starka utvecklingen av processorkraft, minneskostnader, grafikutvecklingen och



kommunikationshastigheter. För er som minns datorns utveckling har visualisering successivt tagit steg. Ett viktigt steg kom i samband med Apple's lansering av ett grafiskt användargränssnitt, som sedan Microsoft tog efter och lanserade det vi fortfarande kallar Windows.

I takt med datorns utveckling har informationsvolymen ökat, vilket är särskilt tydligt sedan Internet skapades och gjorde det möjligt att på ett helt nytt sätt dela och distribuera information globalt. I samband med detta öppnades möjligheterna för forskare att bearbeta ofantliga datamängder på mycket kort tid och därmed göra analyser som tidigare inte var möjliga. Att kunna presentera denna typ av resultat krävde en utveckling av metoder och gränssnitt som höjer vår förmåga att tolka informationen. Utvecklingen av dessa verktyg är vad som kallas visualisering.

Göteborg har en lång historik i området. En del av denna utveckling var den snabba tillväxten av företaget Prosolvias på 90-talet. Företaget utvecklades enormt under kort tid, och var för sin tid långt före den kommande marknaden. Av olika skäl blev framgången relativt kort. Efterbörden av Prosolvias fortsätter än idag att vara föremål för granskningar av olika slag. Trots att företaget inte finns längre, lade det grunden för en fortsatt utveckling av visualisering i Göteborg. Idag återfinns ett flertal små och medelstora företag som utgör avknoppade delar av den gamla koncernen. Vidare bidrog det till att skapa en mycket stark kompetens inom visualisering i vår region.

Inom Chalmers och Göteborgs Universitet har forskning och undervisning kopplat till visualisering skett under lång tid, dock har detta skett på en mängd olika institutioner, vilket gjort att den samlade kunskapen i Göteborg varit svår att se. Det har inte heller funnits någon professur inom visualisering, vilket finns inom flera andra universitet i Sverige.

Industriellt har Volvo bolagens behov varit tongivande, tillsammans med de behov Astra Zeneca genererat. Detta har sammantaget skapat ett intresse från globala aktörer av såväl mjukvara som hårdvara för Göteborg. Dessutom var Stadsbyggnadskontoret tidiga med använda tekniken, tidigt utvecklade Chalmers en 3D-modell av Göteborg, på uppdrag av Stadsbyggnadskontoret som använts frekvent i stadsplaneringsarbete.

Samhällsbyggnadsområdet har påbörjat en mycket spännande utveckling. I takt med att visualiseringsverktyg blir tillgängliga, samtidigt som det sker ett generationsskifte bland arkitekter, börjar nu visualisering på allvar bli ett verktyg för samhällsplanering. I Göteborgs perspektiv kan nämnas att dessa verktyg användes i starten av planering av Lindholmen Science Park, och sedan använts i allt större omfattning för att förenkla beslut, genom att åskådliggöra förslag som går att studera i 3 dimensioner bland beslutsfattare.

På den globala nivån drivs mycket av utvecklingen av visualisering primärt inom områdena medicin/life-science och spelindustrin det gäller både ifråga om utveckling och forskning.



Vad händer nu?

Området visualisering har identifierats som ett viktigt tillväxtområde i Göteborg. Ett tecken på detta är det engagemang Business Region Göteborg (BRG) startade tillsammans med Chalmers och Göteborgs Universitet samt några lokala företag, för ett par år sedan. Center of Visualization Göteborg (CVG) startade som ett lokalt nätverk och omfattar idag över 40 små och medelstora företag, som tillsammans driver en mängd aktiviteter som kopplar över till forskning och utbildning. Under 2007 utsågs CVG till nationell mötesplats för Visualisering vilket innebär finansiering från det nationella programmet för visualisering som leds av KK-stiftelsen. Nätverket är mycket livskraftigt och fortsätter att ständigt utvecklas.

För ungefär ett år sedan fattade Chalmers och Göteborgs Universitet det avgörande beslutet att tillsammans skapa en långsiktig och kraftfull gemensam miljö för forskning och utbildning inom visualisering. Detta innebär att resurser skapats för att inrätta en ny professur på Chalmers och att ca 40 personer initialt skall samlokaliseras för att tydligare lyfta fram styrkan i detta område. Placeringen av centret beslutades bli Lindholmen. Just nu pågår slutfasen av rekryteringen av denna nya professor, och centret kommer under våren att flytta in i Kuggen (det nya huset Chalmers bygger på Lindholmen). Satsningen som nu de båda universiteten gör är mycket omfattande och långsiktig.

Tanken är att på Lindholmen skapa ett kraftcenter för visualisering som teknikområde, och från början skapa goda kopplingar till andra miljöer i staden och regionen. Som exempel kan nämnas Sahlgrenska, där utvecklingen av visualisering inom Medicin- och Life Science tillämpningen självfallet kommer ha sin bas. På samma sätt byggs nu relationer till den nya Idrottshögskolan, Johanneberg Science Park, Gothia Science Park i Skövde, Innovatum i Trollhättan och många fler miljöer. Vidare kommer detta att vara det naturliga navet för de nischade kompetenser och resurser som redan idag finns inom visualisering i Göteborg. Exempelvis kan här nämnas det marina kompetenscentret Lighthouse som besitter stora fartygssimulatorer och VTI, Statens väg- och transportforskningsinstitut, som just nu håller på att färdigställa nordens största fordonssimulator på Lindholmen.

För Göteborgs Stad framträder nu två mycket viktiga utvecklingsprojekt, som kommer sträcka sig över väldigt lång tid fram; Västsvenska paketet och Centrala Älvstaden. Båda dessa projekt kommer ha mycket stora behov av visualiseringsteknik genom alla sina utvecklingsfaser. Detta omfattar många (alla) dimensioner av den utveckling staden och regionen nu står inför. En aspekt att inte förglömma är att visualisering även kan ses ur ett demokratiskt perspektiv, där medborgare kan få helt nya möjligheter att både förstå och påverka utvecklingen.

Lindholmen Visual Arena

Med ovanstående bakgrund framträder en möjlighet att skapa en gemensam öppen Arena för visualisering. På arenan kan studenter, forskare, företag och samhällsaktörer träffas och



LINDHOLMEN SCIENCE PARK AB
P O Box 8077, SE-402 78 Göteborg, Sweden
Visiting address Lindholmospiren 5
Phone +46 (0)31 764 70 00
Fax +46 (0)31 764 70 50
www.lindholmen.se

driva gemensamma projekt. Komplex och dyr utrustning kan tillgängliggöras och samutnyttjas av grupper som annars har svårt om inte omöjligt att få tillgång till liknande utrustning, främst gäller det småföretag och studenter.

Tanken är att skapa en miljö för att visa upp Göteborg, och synliggöra vår kompetens på området och samtidigt fungera som en globalt intressant nod för att attrahera fler aktörer till Göteborg.

För Göteborgs Stad kommer arenan att utgöra en fantastisk miljö som är tillgänglig för stadens medarbetare och invånare ([vid speciella tillfällen](#)), där det Västsvenska paketet och Centrala Älvstaden successivt kommer växa fram.

Grunden till Lindholmen Visual Arena utgör en yta i den nya huvudbyggnaden på Lindholmen Science Park, i direkt anslutning till konferensanläggningen. Resurserna i arenan planeras initialt att innehålla ett så kallat stor-skaligt displaysystem, som möjliggör att med mycket god upplösning skapa upplevelser i 3D av bland annat stadens stora projekt. Många olika inriktningar för forskning och tillämpning diskuteras med berörda grupper, flertalet projekt visar ett strakt intresse och har ett tydligt behov.

Med denna grund lagd kommer sedan ytterligare utvecklingssteg, där företag, myndigheter, EU och andra globala aktörer kommer bjudas in för den fortsatta utvecklingen.

För Göteborgs Stad innebär detta att staden aktivt bidrar med att lägga en grund för en fantastisk utvecklingsmöjlighet som idag inte går att överblicka. Det finns en hel rad identifierade andra satsningar som naturligt kommer koppla in i denna arena.

Hur är Lindholmen Visual Arena tänkt att organiseras?

Genom samtal med en mängd parter har följande bild vuxit fram:

Lindholmen Science Park AB föreslås vara värd för arenan. Detta innebär att Lindholmen hyr den tänkta lokalen av Älvstranden Utveckling AB, och gör den initiala teknikinvesteringen. För utformningen, innehållet och den fortsatta utvecklingen av arenan skall detta göras i samarbete med dels det center som nu Chalmers och Göteborgs Universitet bygger upp och dels med Göteborgs Stad.

För den initiala driften av arenan föreslås Center of Visualization ta ett ansvar i samarbete med Lindholmen Science Park.

Den stora fördelen med detta upplägg är att Lindholmen kan garantera en öppen och neutral mötesplats i form av arenan, som görs tillgänglig (under ordnade former) för de parter som vill och kan aktivt bidra till den fortsatta utvecklingen.

Om Göteborgs Stad bidrar i denna utveckling läggs en mycket värdefull grund för utvecklingen inom området och får samtidigt en effektiv lösning för de behov stadens stora



projekt har. Målsättningen för det fortsatta arbetet är sedan, att med stadens grundläggande stöd, identifiera och skapa en långsiktig uppväxling av betydande storlek.

Niklas Wahlberg, Lindholmen Science Park

Andreas Göthberg, Business Region Göteborg och Center of Visualization



LINDHOLMEN SCIENCE PARK AB
P O Box 8077, SE-402 78 Göteborg, Sweden
Visiting address Lindholmospiren 5
Phone +46 (0)31 764 70 00
Fax +46 (0)31 764 70 50
www.lindholmen.se

Lindholmen Science Park AB
Org.nr 556568-6366

Nr 1 / 2011
Protokoll från
styrelsemöte 2011-03-11

Närvarande styrelseledamöter:

Patrik Andersson
Johan Carlsten
Pam Fredman
Hasse Johansson, styrelseordförande
Pontus de Laval
Karin Markides
Mats Nydén
Ljot Strömseng
Charlotta Sund, adjungerad
Bertil Törsäter, adjungerad
Håkan Wennerström

Förhindrade:

Mikael Bäckström
Jan Hallberg
Göran Johansson
Mats Lundquist
Jan-Eric Sundgren
Mats Andersson, adjungerad

Övriga närvarande:

Helena Abenius
Anita Bengtson
Niklas Wahlberg
Peter Larsson, auktoriserad revisor, punkt 1-5
Jörgen Hansson, punkt 8

1 Mötets öppnande

Ordföranden Hasse Johansson hälsade deltagarna hjärtligt välkomna och öppnade styrelsemötet. Bertil Törsäter, utvecklingsdirektör i Västra Götalandsregionen, deltog för första gången och hälsades särskilt välkommen. På dagens möte deltog även revisor Peter Larsson från Pricewaterhouse Coopers som också hälsades välkommen.

2 Val av protokollsjusterare

Styrelsen utsåg Johan Carlsten till att justera dagens protokoll.

3 Godkännande av dagordning

Ordföranden Hasse Johansson frågade om det fanns någon övrig fråga, vilket ej var fallet. *Styrelsen godkände* därefter dagordningen, (*bilaga 1*).

4 Föregående protokoll

Niklas Wahlberg kommenterade uppföljningspunkter från föregående protokoll. Presentationsmaterial med anledning av nya strategin är under utveckling och redovisas på nästa möte. Till nästa möte kommer även en kort jämförande rapport med teknikparksmiljöerna i Kista, Mjärdevi och Ideon att presenteras. Övriga åtgärds punkter från förra mötet skulle komma upp på dagens möte. *Protokollet godkändes* därefter av styrelsen och lades till handlingarna.

5 Ekonomi

Niklas Wahlberg kommenterade den i förväg utskickade årsredovisningen med resultaträkning för räkenskapsåret 2010 (*bilaga 2 A-B*). Årets resultat uppgår till -5.368 mkr.

Styrelsens förslag till resultatdisposition är att resultatet balanseras i ny räkning.

Auktoriserade revisorn Peter Larsson, Pricewaterhouse Coopers (PWC), lämnade sin muntliga redogörelse för revisionsberättelsen avseende verksamhetsåret 2010. Projektredovisning och rutiner för internkontroll utgör en väsentlig del av riskanalysen. Han konstaterade att bolaget har bra kontroll, trots att det är en liten organisation där internkontrollen inte kan vara maximal. Rekommendationen blir att stämman antar styrelsens förslag om resultatet och att årsredovisningen ger en rättvisande bild.

Styrelsen beslöt därefter godkänna föreliggande årsbokslut.

Niklas Wahlberg presenterade därefter prognos och utfall för januari 2011, där prognosen har lyfts med 1 mkr på grund av ett par nya avtal som inkommit efter att budgeten beslutades i november 2010.

Styrelsen beslöt att ge verkställande direktören i uppdrag att till nästa möte ta fram ett förslag till finanspolicy. Patrik Andersson, BRG, lovade därvid vara behjälplig med sin kompetens.

En dialog pågår sedan hösten 2010 med bolagets grundare Chalmers och Göteborgs Stad angående serviceavgift jämfört med nuvarande system i bolaget med aktieägartillskott. *Styrelsen uppdrog åt Niklas Wahlberg* att till nästa möte presentera de olika alternativen med för- och nackdelar.

Diskuterades framskjutna projekt, där styrelsen inte såg några hinder för att vid behov anställa fler personer i bolaget för att kunna växla upp projektverksamheten.

Styrelsen godkände därefter resultatrapporten för januari 2011 (*bilaga 3*).

6 VD-rapport

Niklas Wahlberg kommenterade kortfattat den skriftliga VD-rapporten enligt *bilaga 4*.

- Det är fortsatt hög intensitetsnivå i bolaget. Invigning av hela den nya miljön sker den 8 september, vilket styrelsen ombads boka in.
- En förstudie om Cross Media handlar om det nya landskapet med sociala medier m.m, som ger möjlighet att med tekniska plattformar bygga helt nya "berättelser". SVT är mycket engagerade i projektet. *Niklas Wahlberg fick i uppdrag* att även ta kontakt med Thomas Brunegård och Anna Falk angående deras initiativ med ett mediemuseum.
- Closer skall bli en nod för transporteffektivitet, dvs en arena för storskaliga test- och demoprojekt, gröna korridorer och stadens transporter. Trafikverket och Vinnova har ställt

krav på att centret skall ha fokus på tillämpning. Byggs upp med minimal basorganisation och projektverksamhet mot forskarvärlden, samt kunna initiera nya forskningsområden. Ansvarig från Lindholmen Science Park är Jerker Sjögren (f.d. Näringsdepartementet).

- Brasilien, uppbyggnad av ny Science Park med Lindholmen som modell. Frågan kommer att tas upp som informationspunkt efter mötet av Pontus de Laval, Saab AB.
- TeliaSonera har valt att träda ur som ägare i Lindholmen Science Park AB från 2012-01-01. Enligt Mats Nydén har koncernledningen valt att lägga forskning och utveckling i Stockholm och Helsingfors. *Styrelsen beklagade* TeliaSoneras beslut av flera olika skäl.

7 Rapporter

-7.1 Statusrapport Security Arena (bilaga 5)

Niklas hänvisade till den skriftliga rapporten. Johan Carlsten påpekade om att ansökan om bildande av tvärvetenskaplig centrubildning inom säkerhet på Göteborgs universitet och Chalmers nu ligger för bearbetning. Det blir ett viktigt komplement, både ur forskningssynpunkt och utbildningssynpunkt.

- 7.2 Statusrapport Test Site Sweden (bilaga 6)

Verksamheten inom programmet Test Site Sweden fortsätter i stort sett som tidigare.

Beträffande projekt ASTA, Active Safety Test Arena, så har Chalmers och SP ledarskapet. Samtidigt är Västra Götalandsregionen starkt engagerade i processen. Karin Markides kommenterade att det är en svår process med ny typ av forskning och en infrastruktur som har koppling även till utbildning och kompetensförsörjning. Dessutom skall testmiljön kunna attrahera projekt från hela Europa. Tidsplanen är begränsad. Det finns ett behov och en tilltro att lyckas, trots att processen är mycket komplicerad och finansieringen inte är klar. Bertil Törsäter meddelade att VGR ser det som önskvärt att kunna koppla ihop anläggningen med de test- och provmiljöer som finns i Norrland.

Styrelsen konstaterade att det är ett mycket spännande projekt att det är tydligt att det finns ett behov.

- 7.3 Tekniskt utvecklingscenter ambulans- och prehospital sjukvård, TUCAP (bilaga 7)

Centret för ambulans- och prehospital sjukvård har kommit igång och ett antal projekt pågår. Förutom redan påbörjade projektsamarbeten med Safer och Security Arena så kommer samarbete även att initieras med Sahlgrenska Science Park. Bertil Törsäter lovade återkomma med förslag på lämplig kontaktperson där.

Pontus de Laval lyfte frågan om att SOS Alarm bör tillfrågas om delägarskap i Lindholmen Science Park AB.

Beslöts att vid varje styrelsemöte ha en djupare redovisning av ett pågående projekt, för att ge en bättre bild av verkligheten. Detta gäller generellt för projektverksamheten, och inte specifikt just TUCAP.

- 7.4 Visualisering

Verkställande direktören informerade om hur visualiseringsprojektet framskridit och hur det skapar en huvudnod i Göteborg, med kopplingar till noder i Göteborg och Västra Götaland.

Lindholmen Science Park har som målsättning att skapa en öppen arena för visualisering, Lindholmen Visual Arena, och agera som värd för den. För att projektet skall bli lyckat och på sikt kunna utvecklas

till världsklass, så krävs ett nära samarbete med Göteborgs universitet och Chalmers för drift och utveckling av arenan. Chalmers nya professur inom visualisering är en av framgångsfaktorerna och den nya professorn kommer att kopplas in så fort denne är på plats. Göteborgs Stad, Västra Götalandsregionen, industrin och övriga är och kommer vara viktiga samarbetsparter under utvecklingen.

Göteborgs Stad kommer att erbjudas bli en viktig samarbetspartner med hänvisning till stadens kraftigt ökade behov av visualiseringsprojekt i framtiden, som kopplar till utvecklingen av Centrala Älvstaden och hela det västsvenska paketet. Samarbetet innefattar bland annat en möjlig grundfinansiering av arenan från Göteborgs Stad om 15 MSEK över fem år. Niklas Wahlberg kommer att presentera projektet för kommunstyrelsen inom ett par veckor. Arenan skulle kunna vara igång i slutet av 2011, beroende av hur snabbt grundfinansieringen kan beslutas. Utformningen kommer att ske i samverkan med Chalmers, Göteborgs universitet, Göteborgs Stad och andra initiala nyckelaktörer. Även övriga noder i Västra Götaland kommer att kopplas in, t.ex Gothia Science Park i Skövde.

Styrelsen beslöt enhälligt att stödja en sådan satsning tillsammans med de övriga intressenterna.

- 7.5 Statusrapport ITS (bilaga 8)

Niklas Wahlberg hänvisade till den skriftliga rapporten, bilaga 8, samt kommenterade att besked om den inlämnade ansökningen att Göteborg vill stå som värd för den europeiska ITS-kongressen om några år väntas den 4 april 2011.

- 7.6 Utvecklingen på området (bilaga 9)

- Planerade byggprojekt i närtid presenterades. Byggnation av hotell och p-hus startar under våren.
- Drygt hälften av Lindholmsspiren 3 uthyrt.
- Kuggen klart i april/maj för inflyttning
- Planeringsprocess pågår för 300-400 lägenheter inom området.
- Privata fastighetsägare har visat intresse att investera i nya projekt inom området. Det är viktigt att bolaget och styrelsen är aktiva i processen, så att det blir rätt inriktning även på kommande projekt.

- 7.7 Statusrapport Kuggen (bilaga 10)

Johan Carlsten presenterade planer och idéer för bottenplanet i Kuggen. Tankarna på en ”Interactive arena”, en typ av modern experimentverkstad fanns med redan vid starten av Lindholmen Science Park. I Kuggen skall det även finnas möjligheter att visa vad som pågår med koppling till utbildningarna, till de verksamheter som finns i Kuggen och inom övriga Lindholmen Science Park samt i regionen. Han påminde om att Chalmers hade villkorat sitt investeringsbeslut med ett tydligt engagemang från Lindholmens styrelse att ta ansvar för bottenvåningen. Efter diskussion i styrelsen fick Niklas Wahlberg ansvaret för att utveckla konceptet vidare.

- 7.8 Kommunikation & PR (bilaga 11)

Pågående kommunikations- och PR-aktiviteter finns redovisade i bilaga 11.

8 Software Center (bilaga 12)

Det nya Software Center på Lindholmen drivs av Göteborgs universitet och Chalmers gemensamt. Professor Jörgen Hansson presenterade därefter planerna för centret, som är ett kontraktbaserat och forskningsfinansierat centrum. Ett långsiktigt mål är att bli ett internationellt nav inom mjukvaruutvecklingsområdet. Chalmers kommer att ta fram en kommunikationsplan för centret. Professor Jan Bosch från USA har anställts och börjar i mitten av mars. Med stöd av Göteborgs universitet är planen att ytterligare en internationell toppkraft skall knytas till Software Center.

9 Västsvenska paketet (bilaga 13)

Håkan Wennerström presenterade det västsvenska paketet. Infrastrukturpaketet skall vara ett hållbart, och attraktivt system. Det startar nu och skall pågå fram till 2027. Avtalsparter är Västra Götalandsregionen, Göteborgs Stad, Trafikverket, Region Halland, Göteborgsregionens Lokalförbund, Västtrafik m fl. Bakom ligger de transportpolitiska målen.

10 Övriga frågor

- Nästa möte 20 maj kl 11.00-15.00, årsstämma och konstituerande styrelsemöte.
- Inga övriga frågor förekom.

11 Mötets avslutande

Ordföranden tackade deltagarna för dagens möte. Sammanträdet avslutades.

Vid protokollet

Anita Bengtson

Justeras:

Niklas Wahlberg

Johan Carlsten

Hasse Johansson